

等級 0 角色快速製作

1. 決定角色名字，性別，年齡，及長相
2. 選取責任 (看一下表格)
3. 分配屬性值 (16, 15, 14, 13, 11, 9)* 然後計算調整值
4. 計算生命值及護甲等級
5. 選取 4 個角色熟練的技能和工具

*我們在此預設所有角色為人類。如果希望玩非人類角色的話請將所有屬性值減 1，再加入你選的種族的屬性加值。

列表 1. 責常用工具及裝備

d10	責任	工具 (+技能 總共 4)	裝備
1	農夫	鋤頭，犁	遮陽的草披肩及草帽 一腰包的小米
2	徒弟	占卜骨	一組占卜工具 (骨或木條)
3	獵人	弓，矛	手斧，獵人小刀
4	捏陶人	捏陶輪	畫筆枝條 一腰包的深灰 (碰水則變染料)
5	紡織人	紡錘，織機	一綑線 一腰包未處理的花棉
6	燧石人	槌子	做燧石的槌子 保護用的皮革
7	石匠	鑿，槌子	噪及槌子 一塊聖石 (粉筆)
8	拾荒者	無 (選 4 技能)	大籃子 防冷皮毛
9	捕魚人	魚網，魚鉤	編制腰包 一腰包的魚餌
10	皮匠	剥皮小刀	小刀 一腰包的豬油

快速人物卡

姓名: _____ 性別: _____ 年齡: _____

責任: _____ 生命值 HP: $8 + \text{體質調整值}$ 護甲等級 AC: $10 + \text{敏捷調整值}$

力量 Str	敏捷 Dex	體質 Con	智力 Int	感知 Wis	魅力 Cha
()	()	()	()	()	()

獲取生命值骰數量（使用後打岔畫掉）： ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

熟練技能及工具（至少各一個，總共四個）：

加值為 2+屬性調整值，例：選擇隱匿，敏捷 14（調整值+2），所以技能總加值為 +4

裝備：

關係：